

Nauka zdalna 27.04. – klasa 3b.

1. E. polonistyczna.

Temat: Zabawy z wyrazami i zdaniami.

- Ułóż wyrazy w kolejności alfabetycznej i zapisz w zeszycie:
mak, ślad, gęś, kret, zając, kijanka, żaba, skowronek, jastrząb, mysz,
- Akrostych.
Spójrzcie na przykład i postarajcie się wykonać zadanie. Od każdej litery zaczyna się zdanie (może być oznajmujące, pytające, rozkazujące), dobrze jakby było związane z wiosną.
Np. Kto lubi zwierzęta?
Olek ma chomika.
Tam są małe myszki!

Do samodzielnego wykonania w zeszycie: **ZDJĘCIE**

W
I
O
S
N
A

- Ćwiczenia polonistyczne część 4 s.3 (nie układamy rymowanki do zeszytu)
- Do przeczytania – podręcznik polonistyczny s.74 i 75- proszę przygotować piękne czytanie, gdyż podczas najbliższego łączenia przez Internet będziemy głośno czytać.

2. E. matematyczna.

Temat: Rozwiązywanie zadań tekstowych – obwody figur geometrycznych.

Na początek powtórka.

<https://www.eduelo.pl/prezentacja/832/>

Zapisz w zeszycie i przypomnij sobie:

Obw. kwadratu (symbol)= $4 \times a$

Obw. Trójkąta = $a + b + c$

Obw. Prostokąta = $2 \times a + 2 \times b$

Zad. 1

$a = 23\text{cm}$

$b = 9\text{cm}$

Sz. Obwód prostokąta.

Rozw.

Odp.

Zad.2

a = 12cm

Sz. Obwód kwadratu.

Zad.3

a = 35cm

b = 54cm

c = 29cm

Sz. Obwód trójkąta.

- Ćwiczenia matematyczne s.53
3. E. przyrodnicza.
- Powtórz wiadomości o łące z ostatniej lekcji.
 - Wykonaj w ćwiczeniach matematycznych s.52

JĘZYK ANGIELSKI

Topic: Słuchamy i czytamy historyjkę.

1. Posłuchaj i przeczytaj dwukrotnie historyjkę- podręcznik str. 54-55.
<https://www.youtube.com/watch?v=i2gH17dD1jA>

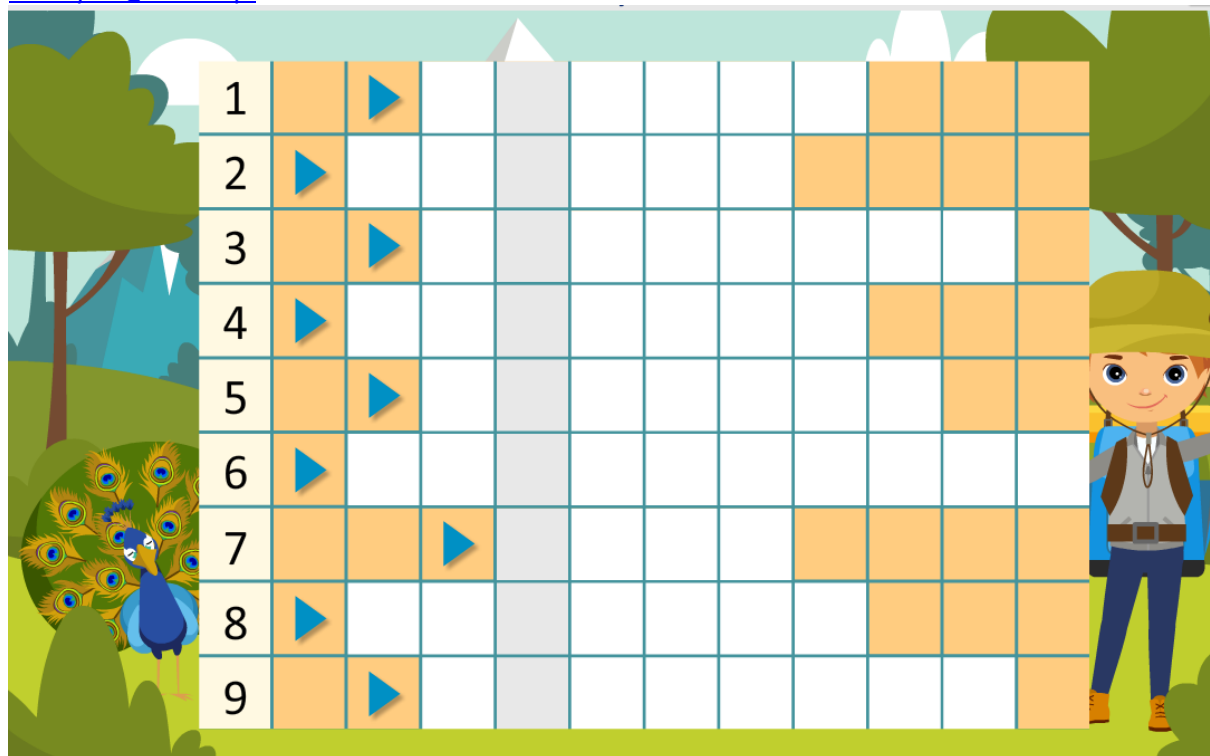
Spróbuj odnaleźć w tekście nazwy sklepów i wskaż je na obrazku.

2. Wykonaj zadania:
Ćwiczenia str. 52 zad.1- wykonując to zadanie należy sprawdzić w jakiej kolejności pojawiają się sklepy w historyjce (niektórych sklepów jest więcej niż jeden).
Ćwiczenia str. 52 zad.2-wykonując to zadanie proszę znaleźć właściwe zdanie w historyjce i uzupełnić dialog w zad.2.

Proszę zrobić zdjęcie zadań w ćwiczeniach na str. 52 i przesłać na angielskiwb@interia.pl do czwartku 30.04.2020.

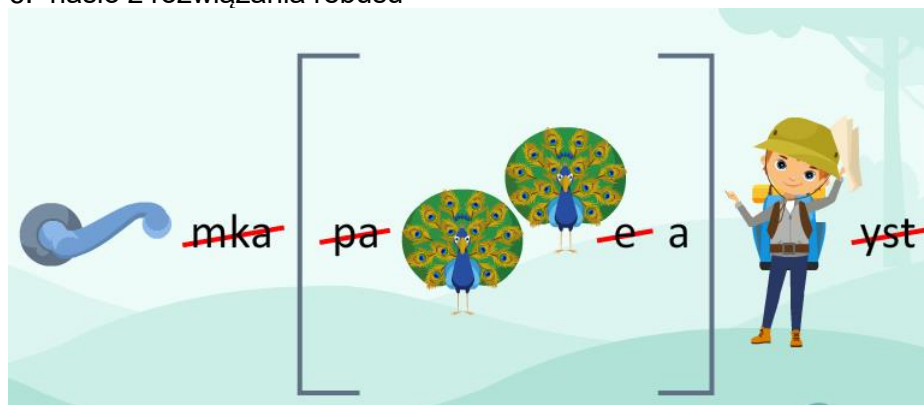
Temat: Sprawdź się informatyku!

Każdy zawód wymaga doskonalenia swoich umiejętności, dla informatyka i nie tylko, jest to przede wszystkim logiczne myślenie. Rozwiąż krzyżówkę, wypisz Hasło i poproś rodzica o przesłanie przez dziennik elektroniczny lub na adres:



Rozwiąż krzyżówkę i odczytaj hasło:

1. Zrobisz nim zdjęcia
2. w zeszyście
3. w pracowni informatycznej
4. pomieszczenie, zazwyczaj z tyłu sklepu gdzie znajdują się produkty, które jeszcze nie zostały wystawione na półki.
5. popularna gra na kartce KÓŁKO I
6. hasło z rozwiązania rebusu



7. ucieka przed kotem
8. potocznie jak nazwiesz kota który mruczy
9. kraj, w którym się ktoś urodził lub z którym jest związany.

Dla chętnych <https://studio.code.org/s/course2>